Tarea 1-Programación 1

Un vendedor de carros necesita automatizar el trabajo de su compañía. Para ello se ha recogido la siguiente información: De cada vehículo se conoce la marca, el modelo, color, el tipo de vehículo (auto, microbús, autobús) y el precio. También se conoce, de cada auto, la información del suministrador, la cual está conformada por: código, nombre, apellidos y país. Estos suministradores solo pueden proveer automóviles de su marca. El vendedor tiene un control de la lista de los tipos carros que el vende y una lista de las ventas realizadas. Cuando se realiza una venta el vendedor registra el cliente al cual le vendió el carro del cual se necesita la cédula, nombre y apellidos, teléfono y dirección. La venta tiene además un código, el monto y la fecha en que se realizó.

La aplicación debe tener un menú donde estén las secciones de carros en ventas en ella se realiza todo el proceso de registro de mis carros a la venta donde también se registra todo lo referente al suministrador.

Otro menú para realizar las ventas en concreto. Al presionar realizar una venta el futuro cliente debe escoger entre los carros registrados que se encuentran a la venta. Una vez seleccionado se le debe mostrar el color el carro, modelo y su precio, además de recoger los datos del cliente se le debe pedir a la pc la fecha para que quede registrada en el acto de venta. Una vez registrada una venta esta no se puede modificar ni eliminar pero si ver los detalles de la misma, es decir una vez seleccionada una venta se debe mostrare todo sus detalles pero no se puede eliminar ni modificar.

Pd: tenga en cuenta para realizar la tarea no solo se debe auxiliar de todo lo aprendido en los laboratorios, también se deben realizar investigaciones en libros e internet para aportar el mayor valor añadido a la aplicación. Recuerde que las interfaces visuales deben ser amigables y funcionales en todo momento.